

Правила игры

Настоящие Правила являются дополнением к Регламенту проведения соревнований по мини – футболу PRESTIGIOUS FOOTBALL LEAGUE и являются неотъемлемой его частью. Правила составлены на основе Международных правил по мини-футболу с некоторыми отклонениями, связанными с особенностями проведения турниров «PFL».

1. Мяч.

1.1. Качество и размеры.

Мяч имеет сферическую форму и изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала. В матчах «PFL» используется мяч № 5.

1.2. Замена мяча, пришедшего в негодность.

Если мяч потеряет форму или придет в негодность во время матча:

- ❖ Игра должна быть остановлена.
- ❖ Игра возобновляется сбрасыванием "спорного" мяча в месте, где мяч пришел в негодность.

1.3. Если мяч потеряет форму или придет в негодность, когда он не был в игре (при начальном ударе, броске от ворот, угловом ударе, штрафном или свободном ударе, пенальти или вводе мяча с боковой линии):

- ❖ Игра возобновляется в соответствии с Правилами.
- ❖ Во время игры мяч не может быть заменен без разрешения судьи.

2. Число игроков.

2.1. Количество игроков.

В игре принимают участие две команды, каждая из которых состоит не более чем из 6-ти игроков, включая вратаря. В общей заявке на игру может быть не более 25 человек. В начале игры в каждой команде должно быть не менее 6-ти игроков, включая вратаря. Если после удаления игроков в любой команде осталось менее четырех игроков, включая вратаря, то игра должна быть прекращена.

2.2. Процедура замены.

Замены могут быть использованы в любых матчах PFL.

Количество замен в ходе матча не ограничено. Игрок, которого заменили, может вернуться на площадку, заменив другого игрока.

Замены, которые происходят, когда мяч находится в игре или не в игре, производятся при соблюдении следующих условий:

- ❖ *Запасной игрок, покидающий площадку, должен сделать это в своей зоне замены.*
- ❖ *Запасной игрок, выходящий на площадку, должен сделать это в своей зоне замены и только после того, как уходящий игрок полностью пересечет боковую линию.*
- ❖ *Замена полностью контролируется судьями в соответствии с Правилами, и только они определяют, можно ли продолжать игру или нет.*
- ❖ *Замена считается выполненной, когда запасной игрок выйдет на площадку. С этого момента он становится игроком основного состава, а игрок, покинувший площадку, перестает им быть.*
- ❖ *Вратарь может быть заменен полевым игроком.*

2.3. Нарушения/наказания.

Если, в процессе замены, заменяющий игрок выйдет на площадку до того, как заменяемый игрок полностью покинет площадку:

- ❖ Игра должна быть остановлена.

- ❖ Запасной игрок должен покинуть площадку.
- ❖ Запасной игрок должен быть предупрежден с показом желтой карточки.
- ❖ Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч в момент остановки игры. Если мяч находился в штрафной площади, то удар выполняется с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Если в процессе замены запасной или заменяемый игрок выйдет или покинет площадку за пределами зоны замены:

- ❖ Игра должна быть остановлена.
- ❖ Игрок, нарушивший правила, должен быть предупрежден с показом желтой карточки.
- ❖ Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч в момент остановки игры. Если мяч находился в штрафной площади, то удар выполняется с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

3. Экипировка игроков.

3.1. Безопасность.

Игроки не должны использовать экипировку или одежду, представляющую опасность для себя самого или для других игроков (включая любого рода ювелирные изделия).

3.2. Основная экипировка.

Обязательная основная экипировка игрока:

- ❖ Майка или футболка.
- ❖ Трусы.
- ❖ Гетры.
- ❖ Обувь: запрещается использование обычных бот, с пластиковыми или металлическими шипами, предназначенных для большого футбола. Ботсы - «сорокошиповки» - разрешены. Использование обуви - обязательно.

3.3. Номера.

На обратной стороне майки или футболки обязательно наносится номер. Цвет номера должен четко отличаться от цвета футболки.

3.4. Вратарь.

Одежда каждого вратаря должна легко отличаться по цвету от других игроков.

3.5. Нарушения/наказания.

Игрок, нарушивший правила, по требованию судьи должен покинуть площадку для приведения экипировки в порядок или ее дополнения. Игрок не может вернуться на площадку без разрешения одного из судей, который должен проверить, приведена ли экипировка в порядок. Игрок может вернуться на площадку в своей зоне замены только в момент, когда мяч выйдет из игры.

4. Судья.

4.1. Полномочия судьи.

Каждый матч проводится судьей, который наделен всеми полномочиями по строгому соблюдению Правил игры, связанных с матчем, действие которых начинается с момента прибытия его к месту, где располагается площадка, и заканчивается, когда судья покинет это место.

4.2. Права и обязанности.

Судья:

- ❖ обеспечивает строгое соблюдение Правил игры.
- ❖ не останавливает игру, когда команда, против которой нарушены правила, получит от этого преимущество, и наказывает команду, нарушившую правила, если предоставленное преимущество не реализуется в данный момент времени.
- ❖ записывает в протокол матча все вынесенные санкции, которые включают информацию о любых дисциплинарных нарушениях игроками и (или) официальными лицами, а также о любых инцидентах, произошедших до, во время и после окончания матча.

- ❖ ведет хронометраж матча в случае отсутствия хронометриста.
- ❖ останавливает, прерывает или прекращает матч, в случае, нарушения Правил или любом постороннем вмешательстве.
- ❖ выносит дисциплинарные санкции игрокам, совершившим нарушения, за которые они заслуживают предупреждения или удаления.
- ❖ следит за тем, чтобы посторонние лица не выходили на площадку без разрешения судьи.
- ❖ останавливает игру, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и следит за тем, чтобы игрок покинул площадку.
- ❖ если, по его мнению, травма не серьезная, позволяет продолжить игру до выхода мяча из игры.

4.3. Решения судьи.

Решения судьи, вынесенные по фактам, связанным с игрой, являются окончательными. Судья может изменить решение только в том случае, если он поймет его ошибочность или (на его усмотрение) по рекомендации своего помощника, но при условии, что он еще не возобновил игру. Если судьи одновременно фиксируют нарушение и их решения не совпадают, то превалирует решение судьи, номинально являющимся главным. Судьи имеют право выносить предупреждение игроку или удалять игрока, но если их решения не совпадают, то превалирует решение судьи, номинально являющимся главным.

5. Хронометрист.

Хронометрист:

- ❖ Ведет учет протоколов матчей, оценивает правильность и полноту их заполнения;
 - ❖ Посредством громкой связи на стадионе информирует Официальных лиц Соревнований, Команды, болельщиков и технический персонал о ходе матчей;
 - ❖ Посредством радиосвязи принимает от арбитров матча информацию о фактах и событиях матча, с последующим немедленным внесением их в протокол матча и размещает их на сайте PFL.
 - ❖ Производит подготовку, протоколирует все заседания ОК и ДК, оформляет решения и доводит их до заинтересованных лиц либо размещает на сайте PFL.
 - ❖ Осуществляет другие действия, направленные на координацию и надлежащее проведение матчей.
- ❖ ведет запись номеров игроков, которые забивали голы, были предупреждены или удалены.

6. Инспектор.

Инспектор:

- ❖ Помогает хронометристу с установлением номеров игроков, которые забивали голы, были предупреждены или удалены.
- ❖ Помогает судьям отслеживать правильность проведения замен и соответствие экипировки игроков Правилам.
- ❖ По окончании матча проставляет оценку судьям.

7. Продолжительность матча.

7.1. Игра.

Матч состоит из двух равных таймов по 20 минут «грязного времени». Контроль времени осуществляется Арбитром матча. Продолжительность каждой половины матча должна быть увеличена для выполнения пенальти.

7.2. Тайм-аут.

Команды могут взять тайм-аут продолжительностью 1 минута в каждой половине матча в любой момент при соблюдении следующих условий:

- ❖ только главные тренеры команд имеют право просить у судей или инспектора матча тайм-аут.
- ❖ тайм-аут можно попросить в любой момент, но судья или инспектор предоставляет его только тогда, когда мяч вышел из игры и вводить его будет команда, попросившая тайм-аут.
- ❖ во время тайм-аута игроки должны оставаться на площадке. Если они хотят получить инструкции от представителей команды, то должны делать это у боковой линии напротив своей скамейки запасных. Представители команды, инструктирующие игроков, не должны выходить на площадку.

- ❖ команда, не использовавшая тайм-аут в первой половине матча, имеет право только на один тайм-аут во второй половине матча.

7.3. Перерыв между таймами.

Перерыв между таймами не должен превышать 5 минут.

8. Начало и возобновление игры.

8.1. До начала матча.

Выбор сторон площадки осуществляется жеребьевкой. Команда, выигравшая жеребьевку, решает, какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда получает право на начальный удар. Команда, выигравшая жеребьевку, получает право на начальный удар во второй половине матча. Во второй половине матча команды меняются сторонами площадки и атакуют противоположные ворота.

8.2. Начальный удар.

Начальный удар - это способ начала или возобновления игры:

- ❖ в начале матча.
- ❖ после того, как был забит гол.
- ❖ в начале второй половины матча.

Гол засчитывается, если мяч забит непосредственно с начального удара в ворота соперника.
Процедура:

- ❖ все игроки находятся на своих половинах площадки.
- ❖ соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся не ближе 3 м от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру.
- ❖ мяч неподвижно находится на центральной отметке площадки.
- ❖ судья дает сигнал.
- ❖ мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, направленный вперед.
- ❖ игрок, выполняющий начальный удар, не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

После того, как был забит гол, начальный удар выполняется другой командой.

Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется другой игрок, свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение.

При любом другом нарушении процедуры начальный удар повторяется.

При любой остановке игры (кроме штрафного удара) ввод мяча в игру любым игроком Команды должен быть произведен в течение 4 секунд. Если мяч не был введен по истечении 4 секунд, судья дает сигнал и право ввода мяча переходит к противоположной Команде.

8.3. Спорный мяч.

Спорный мяч - это способ возобновления игры после временной остановки игры, ставшей необходимостью, когда мяч был в игре, и при условии, что непосредственно перед остановкой, он не пересекал боковую линию или линию ворот, по любой причине, не упомянутой нигде в Правилах игры.

Процедура:

Судья производит вбрасывание спорного мяча в месте, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда мяч находился в штрафной площади; в этом случае вбрасывание производится на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры. Игра возобновляется, когда мяч коснется площадки.

Вбрасывание спорного мяча повторяется:

- ❖ если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется площадки.
- ❖ если мяч покинет пределы площадки после того, как он коснется поверхности площадки, и никто из игроков не коснется мяча.

9. Мяч в игре и не в игре.

9.1. Мяч не в игре.

Мяч не в игре, когда:

- ❖ полностью пересечет линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху.

- ❖ игра остановлена судьей.

9.2. Мяч в игре.

Мяч в игре в течение всего остального времени, включая, когда:

- ❖ отскочит от перекладины или стойки ворот внутрь площадки.
- ❖ отскочит от судьи или второго судьи, когда они находились внутри площадки.

10. Засчитанный гол.

Исключаются другие способы зачитывание гола кроме, предусмотренного настоящими Правилами. Гол засчитывается, если мяч полностью пересечет линию, ворот между стойками и под перекладиной, кроме случаев, когда игрок атакующей команды, включая вратаря, рукой забросит, внесет или умышленно протолкнет мяч в ворота соперника.

Команда, у которой количество засчитанных голов по окончании матча больше, считается победителем. Если у обеих команд равное количество засчитанных голов или засчитанные голы отсутствуют, то матч считается закончившимся вничью.

Для матчей, закончившихся вничью, регламентом определенных соревнований (например, финальной части турниров PFL) может устанавливаться положение, включающее процедуру определения победителя матча по пенальти.

11. Нарушения правил и недисциплинированное поведение.

Нарушения правил, и недисциплинированное поведение наказываются следующим образом:

11.1. Штрафной удар.

Штрафной удар назначается команде, чей игрок совершит любое из следующих нарушений, когда мяч в игре, при этом, судья должен обращать внимание, является ли характер воздействия (нарушения) неосторожным (небрежным), опрометчивым или с использованием чрезмерной силы:

- ❖ ударит или попытается ударить соперника ногой.
- ❖ опрокинет или попытается опрокинуть соперника.
- ❖ прыгнет на соперника.
- ❖ ударит или попытается ударить соперника рукой.
- ❖ толкнет соперника.

Штрафной удар также назначается команде, чей игрок совершит любое из следующих нарушений:

- ❖ задержит соперника.
- ❖ плюнет в соперника.
- ❖ сыграет в подкате в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытается сыграть соперник (стелющийся подкат), за исключением вратаря в своей штрафной площади, при условии, что вратарь не играет неосторожно, опрометчиво или с чрезмерной силой.
- ❖ умышленно сыграет в мяч рукой, за исключением вратаря в своей штрафной площади.

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.

11.2. Пенальти.

Пенальти назначается, если игрок совершит любое из вышеперечисленных нарушений в своей штрафной площади, независимо от того, где находился в этот момент мяч, лишь бы он был в игре.

11.3. Свободный удар.

Свободный удар назначается противоположной команде, чей вратарь совершит одно из следующих нарушений:

- ❖ после того, как освободится от мяча, владея им, получит мяч от партнера по команде, и при этом мяч не пересечет среднюю линию поля или его не коснется соперник.
- ❖ коснется или будет контролировать мяч руками после того, как получит его непосредственно после паса ногой от партнера по команде.
- ❖ коснется или будет контролировать мяч руками после того, как получит его непосредственно после ввода мяча из-за боковой линии партнером по команде.

- ❖ коснётся или будет контролировать мяч руками или ногами в любой части площадки более 4 секунд, за исключением случая, когда он касается или контролирует мяч на половине площадки соперника.

Свободный удар, также, выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение, если, по мнению судьи, игрок:

- ❖ сыграл опасно.
- ❖ не играя мячом, будет препятствовать продвижению соперника.
- ❖ препятствует вратарю ввести мяч в игру, когда мяч в руках у вратаря.
- ❖ совершит любое другое нарушение, не упомянутое в Правилах, за которое игра должна быть остановлена для предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

11.4. Нарушения, наказуемые предупреждением.

Игрок должен быть предупрежден показом желтой карточки, если он совершит следующие нарушения:

- ❖ игрок виновен в неспортивном поведении.
- ❖ выражает несогласие с решением судьи словами или действиями.
- ❖ систематически нарушает Правила игры.
- ❖ задерживает возобновление игры.
- ❖ не соблюдает положенное расстояние, когда игра возобновляется угловым ударом, вводом мяча с боковой линии, штрафным или свободным ударом или броском от ворот.
- ❖ выйдет или вернется на площадку без разрешения судьи или нарушит правила замены.
- ❖ умышленно покинет площадку без разрешения судьи вне зоны замены.

За любое из этих нарушений свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение. Игрок должен быть предупрежден даже в том случае, если совершенное нарушение не было серьезным.

11.5. Нарушения, наказуемые удалением с площадки

Игрок должен быть удален с площадки показом красной карточки, если он совершит следующие нарушения:

- ❖ игрок виновен в серьезном нарушении правил.
- ❖ игрок виновен в агрессивном поведении.
- ❖ плюнет в соперника или любое другое лицо.
- ❖ лишит команду соперника явной возможности забить гол, сыграв в мяч рукой (это не относится к вратарю, находящемуся в своей штрафной площади).
- ❖ лишит соперника, имеющего явную возможность забить гол и движущегося к воротам, этой возможности, совершив нарушение, наказуемое штрафным ударом или пенальти.
- ❖ использует оскорбительную, нецензурную речь.
- ❖ получит повторное предупреждение в течение одного матча.

Если игра остановлена для удаления игрока с площадки за нарушения, описанные в последних двух пунктах, и при этом не было совершено других нарушений, игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Игрок, удаленный с площадки, не может вернуться на площадку в дальнейшем. Заменяющий его игрок может выйти на площадку по истечении 2-х минут чистого времени, отсчёт которых начинается после удаления партнёра по команде, если в течение этих 2-х минут не был забит гол, и после разрешения от судьи или инспектора матча.

Если при игре в неполных составах:

- команда, имеющая в своём составе больше игроков, забьёт гол команде, в составе которой было меньше игроков, то команда, игравшая в меньшинстве, дополняет свой состав одним игроком.
- в обеих командах было, равное количество игроков и был забит гол, то команды остаются в тех же составах.
- гол забивает команда, играющая в меньшинстве, то игра продолжается в тех же составах.

12. Штрафной и свободный удары.

12.1. Виды ударов.

Удары могут быть штрафными и свободными.

При выполнении штрафных и свободных ударов мяч должен быть неподвижно лежать на площадке; игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

Если мяч забит в ворота соперника непосредственно после выполнения штрафного удара, то гол засчитывается.

Гол со свободного удара может быть засчитан, если после выполнения удара мяча коснется другой игрок до того, как он пройдет в ворота.

Во время выполнения штрафного или свободного удара, все игроки команды соперника должны находиться на расстоянии не ближе 5 метров от мяча, до тех пор, пока он не войдет в игру. Мяч считается вошедшим в игру, когда игрок, выполняющий удар коснется или сыграет им.

Если при выполнении удара соперник приблизится к мячу на расстояние, меньше положенного - удар повторяется.

Если после того, как мяч войдет в игру, игрок, выполнивший удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется любой другой игрок - свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Если команда, производящая штрафной или свободный удар, не выполняет его более 4 секунд - свободный удар выполняется противоположной командой.

12.2. Сигналы.

Штрафной удар: Судья держит одну руку в горизонтальном положении в том направлении, куда будет выполняться удар.

Свободный удар: Судья обозначает свободный удар поднятой над головой рукой. Он держит руку в таком положении до тех пор, пока после выполнения удара мяча не коснется другой игрок или мяч не выйдет из игры.

13. Набранные нарушения.

13.1. Основные понятия.

В турнирах PFL, игрок, получивший красную карточку, пропускает следующий матч. Игрок, набравший 3 желтых карточек в 3-х играх, пропускает следующий матч. Игрок получивший 2 желтые карточки в одном матче, автоматически получает красную карточку и пропускает следующий матч.

13.2. Расположение игроков:

- ❖ игроки нарушившей команды могут образовывать "стенку" как средство защиты от штрафного удара.
- ❖ все игроки нарушившей команды располагаются не ближе 5м от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру.
- ❖ гол может быть забит непосредственно со штрафного удара.

14. Пенальти

14.1. Основные понятия.

Пенальти назначается той команде, чей игрок совершит одно из нарушений, которое наказывается штрафным ударом, в своей штрафной площади и когда мяч был в игре.

Гол засчитывается, если мяч забит непосредственно с пенальти в ворота соперника.

Должно быть предоставлено время для выполнения пенальти в конце каждой половины матча, если время тайма закончилось.

14.2. Расположение мяча и игроков.

Мяч должен, находится на отметке для пробития пенальти. Игрок, выполняющий пенальти должен быть четко определен. Вратарь защищающейся команды остается на линии ворот лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока не будет нанесен удар по мячу. Остальные игроки (кроме игрока, выполняющего удар) располагаются:

- ❖ внутри площадки.
- ❖ за пределами штрафной площади.
- ❖ позади или в стороне от отметки для пробития пенальти.
- ❖ не ближе 3 м от мяча.

14.3. Процедура

- ❖ игрок, выполняющий удар, должен направить мяч вперед.
- ❖ игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.
- ❖ мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, направленный вперед.

14.4. Нарушения/наказания.

Если игрок защищающейся команды нарушит Правила:

- ❖ удар повторяется, если гол не был забит.
- ❖ удар не повторяется, если был забит гол.

Если партнёр по команде игрока, выполняющего удар, нарушит Правила:

- ❖ удар повторяется, если был забит гол.
- ❖ удар не повторяется, если не был забит гол.

Если игрок, выполняющий удар, нарушит Правила после того, как мяч войдёт в игру - свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

15. Удар с боковой линии.

15.1. Основные понятия.

Удар мяча с боковой линии - это способ возобновления игры. Гол не может быть засчитан, если мяч забит непосредственно ударом мяча с боковой линии. Гол будет засчитан, если после удара с боковой линией мяч коснется того или иного игрока.

Удар мяча с боковой линии назначается:

- ❖ когда мяч полностью пересек боковую линию по земле или по воздуху или коснется потолка.
- ❖ с места, где мяч пересек боковую линию.
- ❖ соперникам игрока, который последним коснулся мяча.

15.2. Расположение мяча и игроков.

Мяч должен неподвижно находиться на боковой линии и ударом может быть введен в игру в любом направлении.

Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии может располагать ступни ног частично на боковой линии или за пределами площадки в момент ввода мяча.

Игроки защищающейся команды располагаются не ближе 5м от места, с которого выполняется удар по мячу с боковой линии.

15.3. Процедура.

Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, должен сделать это в течение 4 секунд с того момента, как взял мяч под контроль.

Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, не может касаться мяча повторно, до того, как мяча не коснется другой игрок.

Мяч находится в игре немедленно после того, как был нанесен удар по нему или совершено касание.

15.4. Нарушения/наказания.

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- ❖ игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, коснется повторно мяча до того, как мяча коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Удар мяча с боковой линии повторяется игроком команды соперника, если:

- ❖ удар мяча с боковой был выполнен неправильно.
- ❖ удар мяча с боковой выполнен не с того места, где мяч пересек боковую линию.

- ❖ удар мяча с боковой не выполнен в течение 4 секунд с того момента, как игрок взял мяч под контроль.
- ❖ произошло любое другое нарушение Правил.

16. Бросок от ворот.

16.1. Основные понятия.

Бросок от ворот - это способ возобновления игры. Гол не может быть засчитан, если мяч забит непосредственно броском от ворот.

Бросок от ворот выполняется, когда мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснется игрок атакующей команды и при этом не будет засчитан гол в соответствии с Правилами.

16.2. Процедура.

Мяч выбрасывается из любой точки штрафной площади, вратарем защищающейся команды рукой. Соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

Когда мяч вошел в игру, вратарь не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок (соперник), или мяч не пересек среднюю линию.

Мяч в игре, когда он выброшен непосредственно за пределы штрафной площади.

16.3. Нарушения/наказания.

Если мяч не выброшен непосредственно за пределы штрафной площади, бросок от ворот повторяется. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь коснется мяча повторно, до того, как мяча коснется другой игрок (соперник, или мяч не пересек среднюю линию), свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Если после того, как мяч вошел в игру и мяч не коснулся любого другого игрока (соперник), или мяч не пересек среднюю линию, вратарь получит его обратно от партнёра по команде, свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

17. Угловой удар

17.1. Основные понятия.

Угловой удар - это способ возобновления игры. Гол должен быть засчитан, если мяч забит в ворота соперника непосредственно с углового удара.

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснется игрок защищающейся команды и при этом не будет засчитан гол в соответствии с Правилами.

17.2. Процедура.

Мяч располагается полностью внутри углового сектора, ближайшего к месту выхода мяча.

Соперники остаются на расстоянии не ближе 5м от мяча, до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

Удар по мячу выполняется игроком атакующей команды.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар или сделано касание мяча.

Игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

17.3. Нарушения/наказания

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

- ❖ игрок, выполняющий угловой удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.
- ❖ угловой удар, удар с боковой линии или бросок от ворот не выполнен в течение 4 секунд с момента, когда игрок взял мяч под контроль. Свободный удар выполняется из точки где мяч вводился в игру.

За любое другое нарушение - угловой удар повторяется.